

UTILISATION DU PLUGIN

Table des matières

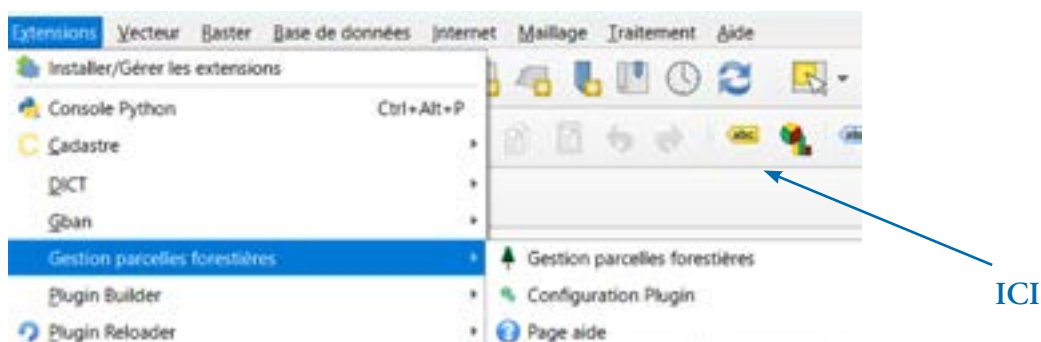
I. LES DIFFERENTS ONGLETS	2
A. Les onglets de Visualisation	2
B. L'onglet Propriétaire	3
C. Les Onglets de Modifications	4
D. L'onglet Données	6
E. L'onglet des statistiques	7
II. CREATION D'UNE ENTITE DANS UNE PARCELLE	7
III. INFORMATIONS	8
A. Ce qui est modifiable	8
B. Ce qui n'est pas modifiable	8
IV. RAPPEL CONFIGURATION	8

Cette aide a été écrite par rapport aux fonctions de la version **V1.3.0** du plugin.

Ce plugin va vous permettre de renseigner et gérer vos parcelles forestières. En cliquant sur une parcelle vous pourrez y voir toutes les informations que vous avez saisies. Vous pourrez aussi y renseigner les essences d'arbres, les travaux réalisés et à réaliser mais aussi renseigner les coordonnées des parcelles qui vous touchent.

Ce plugin est constitué de 11 onglets. 4 de visualisation, 4 de saisie des informations de vos parcelles. Un onglet pour renseigner les informations d'un propriétaire de parcelle, un onglet avec les données modifiables et un onglet d'analyses.

Une fois que vous aurez installé et configuré le plugin. Sélectionnez l'icone dans la barre du menu ou dans le menu « Extensions » « Gestion des parcelles ».



I. LES DIFFERENTS ONGLETS

A. Les onglets de Visualisation

Au nombre de 4 ces onglets permettent de voir les informations que vous avez rentrés via le menu Saisie.

Le menu est donc constitué d'onglets mais aussi d'une partie qui reste identique pour l'ensemble des onglets. Vous retrouverez une partie fixe identique pour chaque onglet et qui est la suivante :

- 1 – Latitude et longitude du point cliqué.
- 2 – Numéro de la parcelle.
- 3 – Surface de la parcelle (toujours exprimée en ares).
- 4 – nom de la couche qui a été sélectionnée
- 5 – Case à cochée « Données » Que nous verrons plus loin. Elle permet de modifier des éléments des liste essences d'arbres, type de travaux et traitements et à l'onglet Analyses.
- 6 – Accès à la saisie et modifications des informations de vos parcelles.
- 7 – Cette case à cochée indique que la parcelle vous appartient et vous pourrez donc accéder au menu de Saisie.
- 8 – Fichier d'aide. *C'est ici que vous êtes.*
- 9 – Bouton permettant de créer une entité dans une parcelle.
- 10 – Décrit l'accès à la parcelle
- 11 et 12 – Type de terrain et remarques.
- 13 – Suppression d'une entité fille de type D566a. Seule les parcelles possédant un indice peuvent être supprimées.

Informations

Vous y trouverez donc le type de parcelle qui a été sélectionné, le type d'arbres, l'année de plantation, le nombre d'arbres et éventuellement le pourcentage de chaque essence (limité à 4). Toutes ces données sont celles que vous avez saisies.

1. Travaux

Vous trouverez dans cet onglet les dates et type de travaux réalisés ainsi que les remarques quand elles existent. Le nombre de ligne est limité à 6. Ces éléments sont stockés dans la table attributaire de votre couche et sont ceux que vous avez saisis.

Dates et types de travaux

2. Traitements

Dans cet onglet sont listés les traitements avec leurs dates et éventuelles remarques. Ils sont aussi au nombre de 6 maximum. On retrouve la même structure que pour le précédent.

The screenshot shows the 'Traitements' tab selected in a menu bar with 'Informations', 'Travaux', 'Traitements', and 'Prévisions'. Below the menu, there is a text area containing two entries: '01/10/2024 : Trico' and '23/02/2025 : Zéolite'. Below this text area is a label 'Remarques' in blue. At the bottom, there is a small area with three dots '...'. The entire interface is enclosed in a light gray border.

3. Onglet Prévisions

Vous trouverez dans cet onglet les dates et prévisions de travaux ainsi que les remarques quand elles existent. Le nombre de ligne est limité à 4. Même structure que les précédents. Mais le champ date n'est pas un champ de type xx/xx/xx obligatoirement.

The screenshot shows the 'Prévisions' tab selected in a menu bar with 'Informations', 'Travaux', 'Traitements', and 'Prévisions'. Below the menu, there is a text area containing two entries: 'printemps 2025 : Regarni' and 'printemps 2025 : Prév 10 chataigniers et 150 mélèzes'. Below this text area is a label 'Remarques' in blue. At the bottom, there is a small area with three dots '...'. The entire interface is enclosed in a light gray border.

B. L'onglet Propriétaire

Cet onglet vous permet de saisir les informations que vous avez concernant par exemple une parcelle voisine et y mettre les coordonnées du propriétaire. Pour cela il suffit de sélectionner la case à cocher « Modifier Informations » et de saisir les éléments. Dès que vous cliquez sur cette case à cocher le bouton « Enreg. » apparait. Le renseignement du champ nom suffit à faire changer de couleur le numéro de parcelle sur la carte (violet) indiquant que vous avez saisi des informations pour cette parcelle. Et comme pour les autres parcelles vous y trouverez toujours les coordonnées, le numéro et la surface.

The screenshot shows a form titled 'Coordonnées sur click' with a close button 'X'. The form has a section 'Coordonnées parcelle' with a text field containing '6.952697036379605, 48.38147554036899'. Below this is a label 'Numéro de parcelle du click' in blue, followed by a text field containing 'D573' and a label 'Surface : 62.07 ares'. There is a section 'Propriétaire' with a checkbox 'Modifier informations' checked, a text field 'Nom' containing 'FLORENCE', and a button 'Enreg.' in blue. Below the 'Nom' field is a text field 'Adresse' containing '16 rue de la Vallée' and '88100 SAINT DIE DES VOSGES'. There are also fields for 'Mail : ' and 'Téléphone : ' with the value '0370861000'. At the bottom, there is a checkbox 'Propriété Nous' and a label 'Nom de la couche : ' followed by a text field containing 'parcelles moyenmontier' and a button 'Aide'.

C. Les Onglets de Modifications

L'ensemble de ces onglets a été réalisé pour vous simplifier la tâche. Ils sont donc constitués pour tous, de listes pré-établies, que vous pouvez modifier dans l'onglet « Données », de champs de dates (sauf pour l'onglet prévisions) et de champs de Remarques. Ils sont au nombre de 4 comme pour les onglets de Visualisation et n'apparaissent que si vous cochez la case « Saisie » et que cette parcelle vous appartient.

1. Saisie Informations

Dans cet onglet vous avez la possibilité de saisir les informations générales de votre parcelle, soit :

- Le type d'essences d'arbres limité à 4.
- Le pourcentage de chaque type.
- L'année de plantation
- Le nombre de plants repiqués.
- Le type de parcelle parmi une liste. Cet élément est rattaché à la légende et changera la couleur de votre parcelle en fonction de votre sélection.
- Une information sur l'accès à la parcelle suivant une liste définie
- La qualité du terrain et éventuelles remarques

Le type d'essences d'arbres est modifiable dans l'onglet « Données ».

La liste de choix de type de plantation permet de choisir l'âge et le type de plantation dans une liste. Vous pouvez en modifier la couleur mais pas le titre. A savoir que si vous reconfigurez le plugin votre configuration sera effacée.

La Symbiologie

Si vous souhaitez mettre vos propres couleurs, il faudra alors sauvegarder votre style et remplacer celui du plugin (styleplugin.qml). **Attention le plugin ne traite pas les hachures, pointillés et autre styles complexes.**

Par contre les intitulés sont figés dans le fichier Python. Si vous veniez à les modifier, le programme ne reconnait plus les anciens intitulés déjà dans votre table.



2. Saisie Travaux

Cet onglet fonctionne comme le précédent avec une liste de type de travaux provenant de l'onglet «*Données*» et modifiables. Le champ date lui est présenté sous forme de calendrier pour faciliter la saisie.



Interface de saisie des travaux. Le titre est "Coordonnées sur click". Sous "Coordonnées parcelle", il y a un champ de coordonnées "6.950873653394684, 48.38157067339413". En dessous, "Numéro de parcelle du click" est "D566" et "Surface" est "121.17 ares". Il y a quatre onglets : "Saisie Infos", "Saisie Trv", "Saisie Trait.", et "Saisie Poly.". L'onglet "Saisie Trait." est actif. Il contient une table à 3 colonnes : "Travaux", "Date", et "Description". Les dates sont saisies via des calendriers. Les travaux sont : "Broyage" (01/10/2024), "Zérolette" (23/02/2025), et quatre entrées vides avec la date "01/01/2000". Un bouton "Enregistrer" est en bas à droite. En bas de l'interface, il y a des boutons "Données", "Mette à jour", et "Propriété Nous", ainsi qu'un champ "Nom de la couche" avec la valeur "parcelles moyenmoutier" et un bouton "Aide".



Calendrier de janvier 2000. Les jours de la semaine sont : lun., mar., mer., jeu., ven., sam., dim. Les dates sont : 27, 28, 29, 30, 31, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31.

3. Saisie Traitements

Cet onglet fonctionne comme le précédent, seul la désignation des liste est différente, mais elle provient toujours de l'onglet «*Données*» et est modifiable.



Interface de saisie des traitements. Le titre est "Coordonnées sur click". Sous "Coordonnées parcelle", il y a un champ de coordonnées "6.950873653394684, 48.38157067339413". En dessous, "Numéro de parcelle du click" est "D566" et "Surface" est "121.17 ares". Il y a quatre onglets : "Saisie Infos", "Saisie Trv", "Saisie Trait.", et "Saisie Poly.". L'onglet "Saisie Trait." est actif. Il contient une table à 3 colonnes : "Travaux", "Date", et "Description". Les dates sont saisies via des calendriers. Les travaux sont : "Broyage" (01/10/2024), "Zérolette" (23/02/2025), et quatre entrées vides avec la date "01/01/2000". Un bouton "Enregistrer" est en bas à droite. En bas de l'interface, il y a des boutons "Données", "Mette à jour", et "Propriété Nous", ainsi qu'un champ "Nom de la couche" avec la valeur "parcelles moyenmoutier" et un bouton "Aide".

4. Saisie Préviation travaux

La seule petite différence avec les onglets Travaux et Traitement se situe dans la nature du champ «date» qui n'est pas une date mais peut être aussi un texte du style «*printemps 2026*». Le nombre de champs est limité pour cet onglet à 4. La liste modifiable est la même que celle de «Travaux».



D. L'onglet Données

C'est dans cet onglet accessible en cliquant sur la case à cocher Données, accessible depuis chaque parcelle que vous pourrez remplacer et ajouter des essences d'arbres, des types de travaux et traitements. Toutefois le nombre de lignes est limité à 22. Pour valider vos modifications il faudra cliquer sur le bouton «Sauvegarde». Cette table est pré-remplie à l'origine. Mais la première fois que vous ferez une modification, cela créera une table de vos données personnels qui se trouve dans le dossier du plugin sous le nom «*table_data.csv*».

- 1 - La case à cocher qui permet d'accéder à cet onglet.
- 2 - Bouton de sauvegarde de vos modifications

Les listes modifiables sont au nombre de 5 :

- Essences arbres
- Travaux
- Traitements
- Accès
- Terrain

Le nombre de lignes est limité à 22 et elle est pré-remplie. Vous pouvez supprimer, rajouter ou modifier des éléments. Attention si vous modifié un élément inclu dans un champ de votre table attributaire il n'apparaîtra plus dans le champ en visualisation même s'il est dans votre table.

Par exemple vous changer Chataîgnier en Chataîgniers, celui ci n'apparaîtra plus. Il faudra le ressaisir dans le mode modifications toutes les parcelles ayant des chataîgniers.



	Arbres	Travaux	Traitements	Accès	Terrain
1	Aulnes	Dégagements	Laine mouton	Chemin	Humide
2	Châtaigniers	Broyage	Trico	Difficile	En pente
3	Hêtres	Regain	Zéolite	Par voisin	Bon
4	Cèdre Atlas	Eclaircie ...		Enclavé	Très bon
5	Chênes Sessile	Eclaircie		Bord de chemin	Caillouteux
6	Epicéas	Défrichage			Très humide
7	Sapins	Coupe sanitaire			

E. L'onglet des statistiques

Cet onglet est accessible en cochant la case Données et l'onglet se trouve avec celui des données modifiables.

vous y trouverez des informations issues de calculs mais aussi un onglet d'export de différentes informations vers Excel. Avec la possibilité d'exporter l'ensemble des informations ou seulement une partie.

La zone de gauche évoluera par la suite avec différentes statistiques.

II. CREATION D'UNE ENTITE DANS UNE PARCELLE

Dans QGIS vous avez la possibilité de créer une zone dans une parcelle, c'est à dire une entité qui aura ses propres informations. Cette fonction existe nativement dans QGIS mais posait quelques problèmes d'intégration logiques des données. Je l'ai donc recréé pour faciliter la gestion de vos blocs à l'intérieur de vos parcelles.

Attention de ne pas employer Fillring lors de l'utilisation du plugin cela pourrait créer un conflit.

Vous pouvez accéder en permanence à cet outil dans le formulaire principal :

Il vous suffit ensuite de tracer votre polygone en cliquant à chaque angle sur le bouton gauche. La fermeture du polygone se fait par le bouton droit ou en cliquant sur



Vous aurez ensuite l'ouverture d'une nouvelle fenêtre qui vous indiquera les éléments créés pour cette nouvelle entité et qui seront enregistrés dans la table. Vous devrez saisir l'indice de



la nouvelle parcelle. Les autres données sont là juste pour informations. Il est conseillé de mettre un indice de type a, b... A, B... Le chiffre 0 étant interdit. La surface de cette nouvelle entité est calculée automatiquement mais la surface de l'entité (ou parcelle) mère n'est pas modifiée. Dans l'onglet analyses ces polygones sont exclus du calcul de la surface totale puisqu'ils sont toujours intégrés dans la parcelle mère. **Pour chaque entité par exemple D566 les indices devront être uniques.**

Vous aurez alors une nouvelle entité dans votre parcelle pour laquelle vous pourrez saisir les informations de son contenu de manière classique.

Pour supprimer une entité fille, il suffit de cliquer sur le bouton (2), de cliquer sur la parcelle à supprimer. Attention : seuls les parcelles ayant un indice peuvent être supprimées. Vous aurez un message vous demandant de confirmer la suppression. De cette façon, l'ensemble des données de cette entité seront supprimées.



III. INFORMATIONS

A. Ce qui est modifiable

Vous pourrez changer les couleurs de vos différents types de parcelles. Attention : pour certaines couches, la couleur de la police de caractères a été adaptée (blanc) en raison de la couleur foncée de la feuille de style. Ceci a été fait en dur dans le code python. **Le plugin ne gère ni les hachures ni les pointillés et type de fonds complexes de type densité de points.**

Vous pouvez modifier toutes les informations de l'onglet «Données» sans problème dans la limite de 22 lignes.

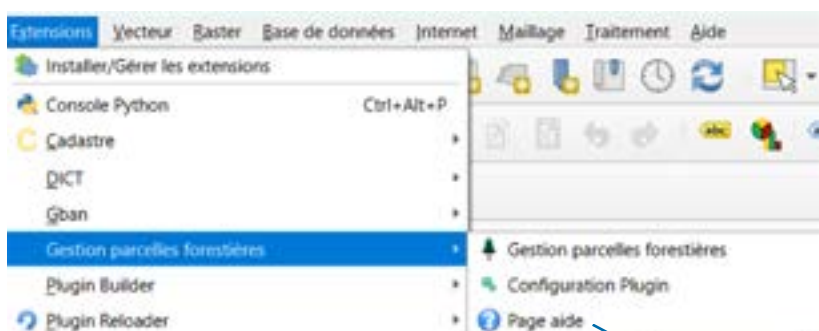
Vous pourrez éventuellement changer les étiquettes (c'est ici que se trouve le forçage en police blanche pour les styles foncés.) Mais si vous rechargez le plugin, il écrasera vos modifications. Et il vous faudra refaire vos modifications.

B. Ce qui n'est pas modifiable

Les intitulés des types de parcelles. Il est préférable de ne pas changer les noms pour avoir une cohérence avec la légende des fenêtres des couches et la liste dans la saisie, mais rien ne vous empêche de la faire, sauf que cela ne se répercutera pas dans votre liste de choix. La liste étant dans le code du plugin.

IV. RAPPEL CONFIGURATION

Ce plugin vous permet de structurer, gérer et renseigner de nombreuses informations de vos parcelles forestières liées à des parcelles cadastrales.



Vous êtes ICI

V. PREREQUIS DU PLUGIN

Pour utiliser ce plugin, vous devez :

- Avoir installé une (ou des) couche de type geopackage (extension .gpkg).
- Assurez vous que ces couches possèdent un champ « id » type (883190000D0591), un champ « **section** » et un champ « **numero** ».

Nota : Si vous téléchargez vos couches de parcelles sur le site cadastre.gouv.fr, il vous faudra créer ces deux champs à l'aide de la Calculatrice de champs dans votre table attributaire. Pour **section** : (substr('id',10,1)) et pour le **numero** (right('id',4)).

- Une fois que vous aurez téléchargé la parcelle dont vous avez besoin. En vous référant au code commune par exemple pour le parcellaire de l'ensemble d'une commune, il vous faudra installer l'extension cadastre disponible dans les plugins Qgis. Créer une base de données par exemple «test». Cette opération n'est à réaliser qu'une seule fois, même si vous installez plusieurs plans du cadastre. Et pour finir il faudra à l'aide du plugin cadastre charger les fichiers dans le répertoire où vous les avez téléchargés.
- Vous pouvez aussi télécharger une couche préformatée pour QGIS de type .json dans lesquelles vous aurez déjà les champs section et numero.

VI. PROCEDURE

A. Récupération fichiers json

1. Il existe de nombreux formats des éléments cadastraux dans notre cas le format json est amplement suffisant et à l'intérêt de pouvoir être récupéré commune par commune.

2. Vous trouvez donc ces données ici en bas de la page :

<https://cadastre.data.gouv.fr/datasets/cadastre-etab>

Vous sélectionnez votre département puis votre commune avec le code INSEE et vous arrivez sur cette page. Les fichiers nécessaires portent un astérisque.



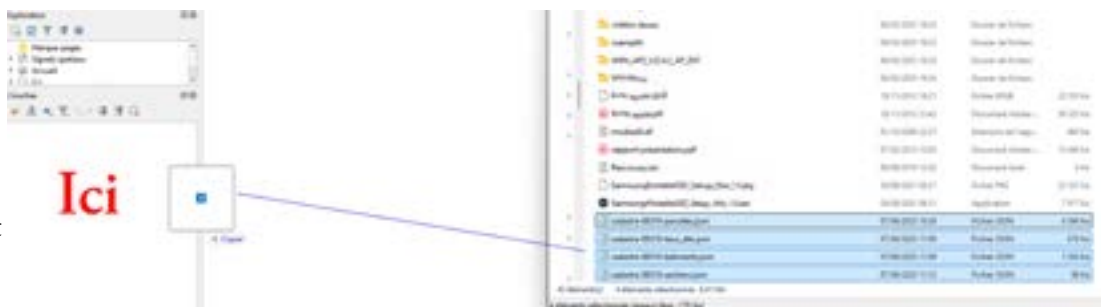
Index of /data/etalab-cadastre/2025-01-01/geojson/communes/88/88319/		
index.html	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB
cadastre-2025-01-01-geojson-communes-88-88319-*.json	2025-01-01 10:00	1.0 KB

3. Il vous faudra ensuite décompresser les fichiers dans un répertoire de votre choix.

4. Vous ouvrez QGIS et un nouveau projet.

5. Vous sélectionnez vos fichiers et vous les faites glisser vers l'explorateur *couches* de QGIS comme ceci.

6. Pour les fichiers section, lieux_dits et batiments, il vous restera juste à supprimer la couleur de fond en faisant un clic droit dessus, Propriétés Symbiologie et adapter le contour



à votre gout (je vous conseille de ne pas mettre de fond coloré) puis dans étiquettes d'ajouter le champ TEX comme étiquette simple pour voir s'afficher les lieux dits et sections.

La mise en place des fichiers est terminée.

La conversion du fichier dans le format .gpkg se fera automatiquement.

Cette procédure est valable uniquement pour le cadastre Français.

A. Récupération fichier EDIGEO

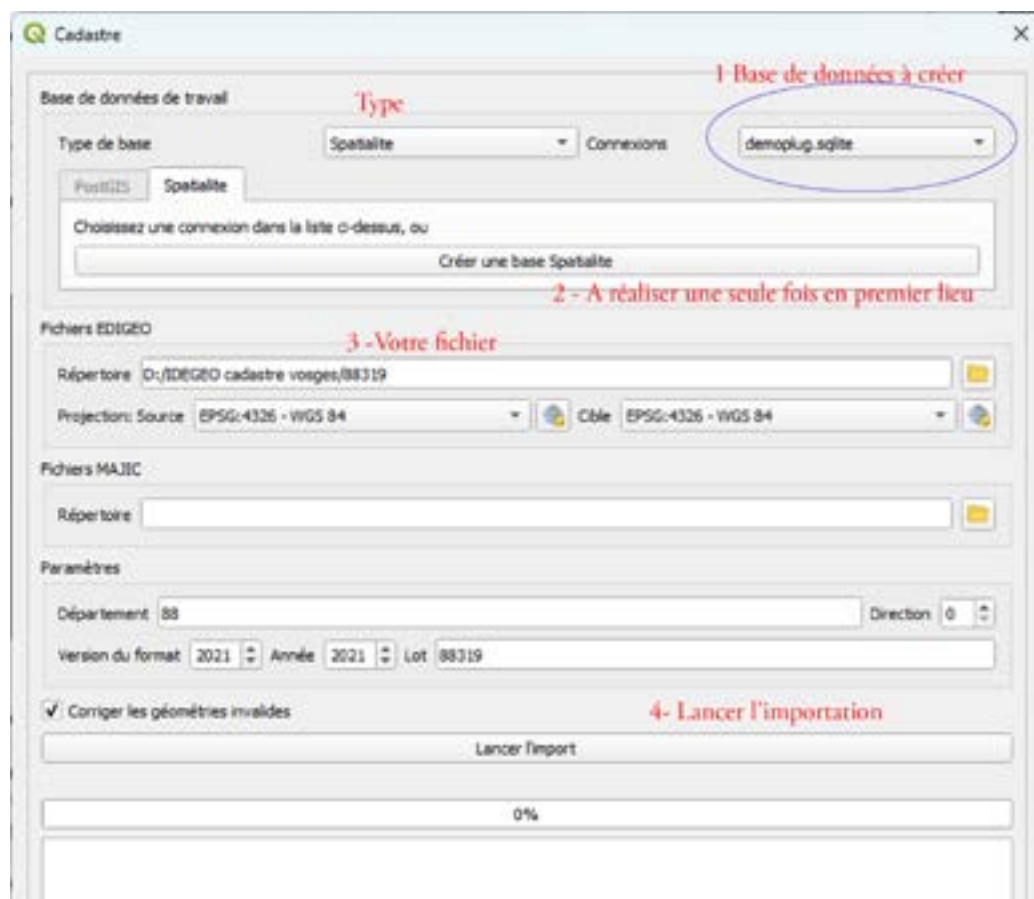
Les fichiers EDIGEO comportent l'ensemble des données cadastrales y compris les symboles. Si vous souhaitez installer ce package, vous devrez maîtriser QGIS et faire quelques adaptations pour que le plugin fonctionne. Les noms de champs sont un peu différents, il vous faudra donc :

- Supprimer le champ Id actuel et renommer le champ identifiant unique en Id
- Créer un champ section (chaîne de caractères) et à l'aide la calculatrice de champ choisissez modifier un champ (ici section) et taper dans zone expression : `regexp_replace(«id», '[^A-Z]+', '')`, pour récupérer la lettre des sections du champ Id
- Créer le champ numero(entier) puis dans la calculatrice de champ modifier ce champ en tapant l'expression : `(right(' id',4))`
- Enregistrer votre table.

B. Installation des fichiers EDIGEO

Après avoir téléchargé le fichier qui vous intéresse avec le lien donné plus haut, si vous ne l'avez pas il vous faudra installer le plugin cadastre dans les extensions.

Ensuite il vous faudra tout d'abord importer votre base avec l'option *importer* du plugin cadastre :



Voici un lien qui explique toutes les manipulations pour installer une parcelle cadastrale depuis le plugin cadastre : <https://www.youtube.com/watch?v=1mZ9NccOd98>

VII. CONFIGURATION DU PLUGIN

Pour pouvoir utiliser ce plugin vous devrez tout d'abord configurer votre (ou vos) couche parcellaire pour créer les champs nécessaires à son utilisation.

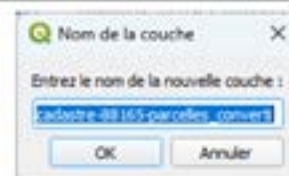
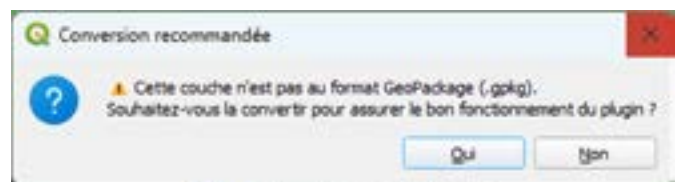
Pour cela il vous faut donc cliquer sur les deux cases à cocher. Et valider avec le bouton Confirmer.

Si un champ obligatoire manque vous aurez ce message :

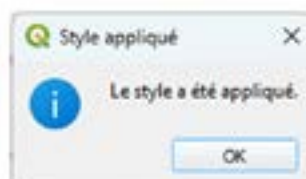
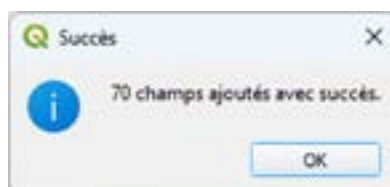


Vous aurez ensuite ce message qui apparaîtra :

Ensuite vous pourrez modifier le nom de votre nouvelle couche



Une fois que les champs seront créés vous aurez un message qui vous l'indiquera et vous verrez apparaître dans la zone des couches à gauche les nouvelles légendes et couleurs de vous pourrez attribuer à vos parcelles.



Et c'est terminé. Il ne vous reste plus qu'à découvrir le plugin