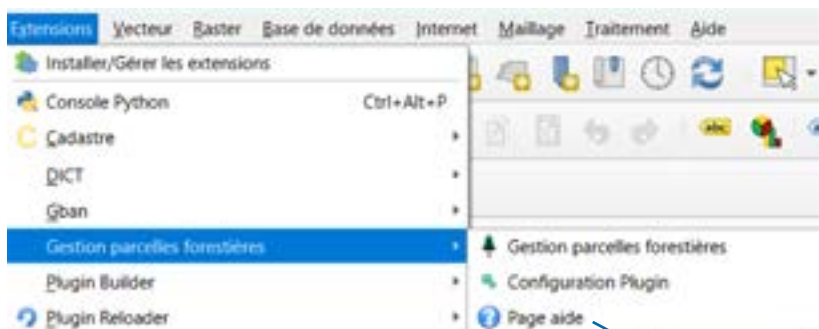


A LIRE AVANT

I. PRÉSENTATION

Ce plugin vous permet de structurer, gérer et renseigner de nombreuses informations de vos parcelles forestières liées à des parcelles cadastrales.



Vous êtes ICI

II. PREREQUIS DU PLUGIN

Pour utiliser ce plugin, vous devez :

- Avoir installé une (ou des) couche de type geopackage (extension .gpkg).
- Assurez vous que ces couches possèdent un champ « id » type (883190000D0591), un champ « **section** » et un champ « **numero** ».

Nota : Si vous téléchargez vos couches de parcelles sur le site cadastre.gouv.fr, il vous faudra créer ces deux champs à l'aide de la Calculatrice de champs dans votre table attributaire. Pour **section** : (substr('id',10,1)) et pour le **numero** (right(' id',4)).

- Une fois que vous aurez téléchargé la parcelle dont vous avez besoin. En vous référant au code commune par exemple pour le parcellaire de l'ensemble d'une commune, il vous faudra installer l'extension cadastre disponible dans les plugins Qgis. Créer une base de données par exemple «test». Cette opération n'est à réaliser qu'une seule fois, même si vous installez plusieurs plans du cadastre. Et pour finir il faudra à l'aide du plugin cadastre charger les fichiers dans le répertoire où vous les avez téléchargés.
- Vous pouvez aussi télécharger une couche préformatée pour QGIS de type .json dans lesquelles vous aurez déjà les champs section et numero.

III. PROCEDURE

A. Récupération fichiers json

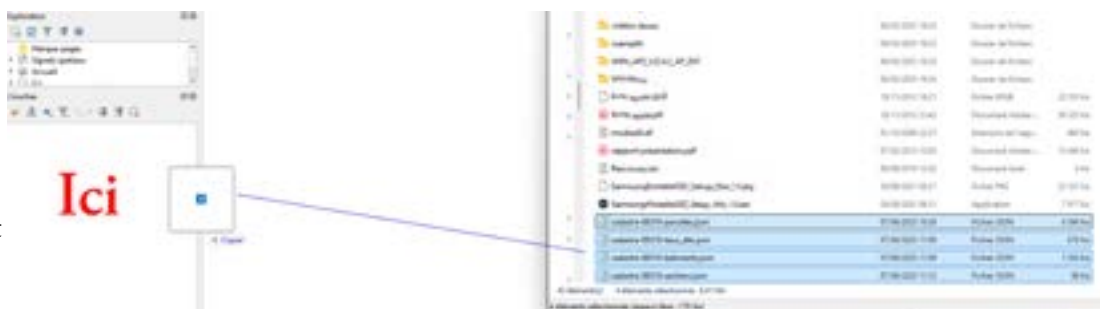
1. Il existe de nombreux formats des éléments cadastraux dans notre cas le format json est amplement suffisant et à l'intérêt de pouvoir être récupéré commune par commune.
2. Vous trouvez donc ces données ici en bas de la page : <https://cadastre.data.gouv.fr/datasets/cadastre-etab>

Vous sélectionnez votre département puis votre commune avec le code INSEE et vous arrivez sur cette page. Les fichiers nécessaires portent un astérisque.



3. Il vous faudra ensuite décompresser les fichiers dans un répertoire de votre choix.
4. Vous ouvrez QGIS et un nouveau projet.
5. Vous sélectionnez vos fichiers et vous les faites glisser vers l'explorateur *couches* de QGIS comme ceci.
6. Pour les fichiers

section, lieux_dits
et batiments, il
vous restera juste
à supprimer la
couleur de fond en
faisant un clic droit
dessus, Propriétés
Symbiologie et
adapter le contour



à votre gout (je vous conseille de ne pas mettre de fond coloré) puis dans étiquettes d'ajouter le champ TEX
comme étiquette simple pour voir s'afficher les lieux dits et sections.

La mise en place des fichiers est terminée.

La conversion du fichier dans le format .gpkg se fera automatiquement.

Cette procédure est valable uniquement pour le cadastre Français.

A. Récupération fichier EDIGEO

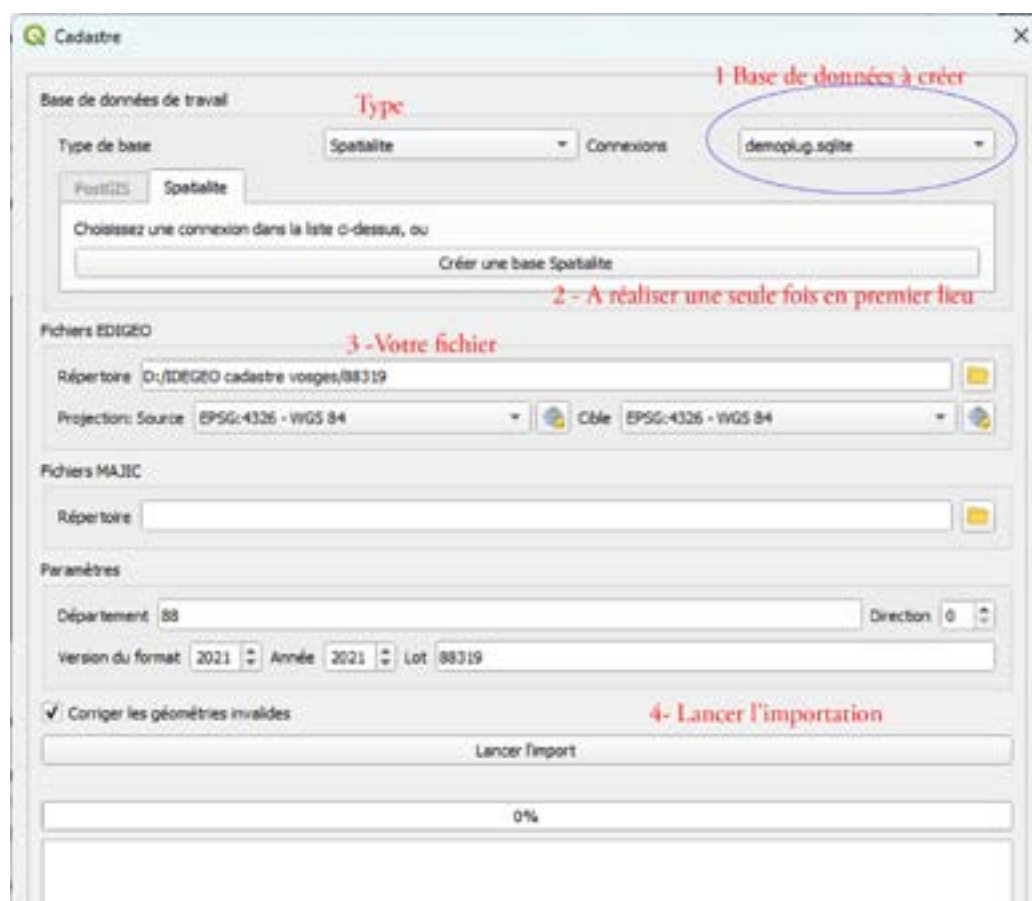
Les fichiers EDIGEO comportent l'ensemble des données cadastrales y compris les symboles. Si vous souhaitez installer ce package, vous devrez maîtriser QGIS et faire quelques adaptations pour que le plugin fonctionne. Les noms de champs sont un peu différents, il vous faudra donc :

- Supprimer le champ Id actuel et renommer le champ identifiant unique en Id
- Créer un champ section (chaîne de caractères) et à l'aide la calculatrice de champ choisissez modifier un champ (ici section) et taper dans zone expression : `regexp_replace(«id», '[^A-Z]+', '')`, pour récupérer la lettre des sections du champ Id
- Créer le champ numero(entier) puis dans la calculatrice de champ modifier ce champ en tapant l'expression : `(right(' id',4))`
- Enregistrer votre table.

B. Installation des fichiers EDIGEO

Après avoir téléchargé le fichier qui vous intéresse avec le lien donné plus haut, si vous ne l'avez pas il vous faudra installer le plugin cadastre dans les extensions.

Ensuite il vous faudra tout d'abord importer votre base avec l'option *importer* du plugin cadastre :



Voici un lien qui explique toutes les manipulations pour installer une parcelle cadastrale depuis le plugin cadastre : <https://www.youtube.com/watch?v=1mZ9NccOd98>

VII. CONFIGURATION DU PLUGIN

Pour pouvoir utiliser ce plugin vous devrez tout d'abord configurer votre (ou vos) couche parcellaire pour créer les champs nécessaires à son utilisation.

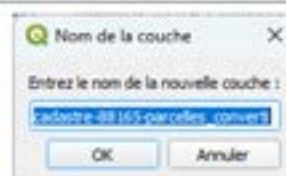
Pour cela il vous faut donc cliquer sur les deux cases à cocher. Et valider avec le bouton Confirmer.

Si un champ obligatoire manque vous aurez ce message :

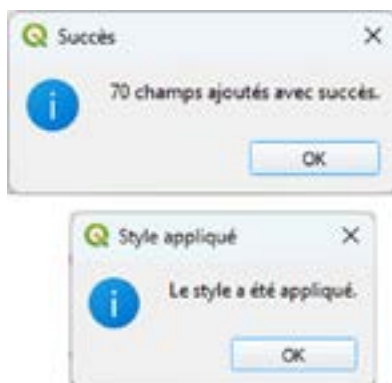


Vous aurez ensuite ce message qui apparaîtra :

Ensuite vous pourrez modifier le nom de votre nouvelle couche



Une fois que les champs seront créés vous aurez un message qui vous l'indiquera et vous verrez apparaitre dans la zone des couches à gauche les nouvelles légendes et couleurs de vous pourrez attribuer à vos parcelles.



Et c'est terminé. Il ne vous reste plus qu'à découvrir le plugin